

Indice

<i>Prefazione</i>	p. VII
<i>Premessa</i>	3
1 Nascita, sviluppo e prospettive	7
<i>Appendice</i>	11
2 Lo scarabeo in breve	15
La dotazione	15
Il gioco	16
I punteggi	23
Fine partita	24
3 Il regolamento di gioco	25
Premessa	25
Il regolamento e le proposte di modifica	26
<i>Appendice</i>	34
<i>Appendice New</i>	37
4 Appunti	40
Sull'articolo 1: in quanti si gioca?	40
Sull'articolo 2: scacchiera o tavoliere?	41
Sull'articolo 3: il valore delle lettere	41
Sugli articoli 6/7/8/9/10/11: vocaboli ammessi e non	42
Sull'articolo 7: sigle, simboli e parole a due lettere	43
Sugli articoli 10 e 11: verso uno specifico dizionario di riferimento	46
Sull'articolo 19: il « tempo mossa »	47
Sull'articolo 20: quando le contestazioni?	47
Sull'articolo 21: J, K, W, X e Y	48
Sull'articolo 33: il « premio chiusura »	48
5 Una partita istruttiva	49
6 Tecniche e strategie	58
La prima parola	58
I resti	62
Come preparare una mossa	68
Gioco aperto e gioco chiuso	70
Attenti all'allungo	72
Gioco di sigle e parole brevi	73
Contare le lettere rare e semirare	76

	Scarabeo morto	76
	Controllare la riserva	78
	Seguire i punteggi	79
	Cambio delle lettere pedine	79
	Valutare la situazione	81
	Riepilogo in breve	81
7	Scrabble o Scarabeo: uguali o diversi?	85
8	L'agonismo	91
	I campionati britannici	91
	I campionati francofoni	91
	I campionati negli USA	92
	Il primo campionato italiano	92
	Il secondo campionato italiano	95
	Il Tetratlon Giochi '84	96
	Prospettive	102
9	Scarabeo Duplicato	103
	Scarabeo Top	104
10	Eterodossie	106
	Scarabeo scoperto	106
	Scarabeo tematico	106
	Scarabeo ristretto	106
	Scarabeo quiz	106
	Scarabeo multilingue	107
	Scarabeo a riserva sdoppiata	107
	Scarabeo anagramma	107
11	Problemi	108
	Anagrammi	109
	Sigle	110
	Problemi « reali »	121
	Problemi « classici »	133
	Problemi « da 8 a 2 »	143
	Soluzioni	149
12	A caccia di record	156
13	Una curiosità dell'ultima ora	172
		173

Bibliografia